



Attività sportiva stagione 2015

FootGolf CalcioMania propone per la stagione sportiva 2015 la seguente attività:

- a) Tappe di Campionato Interregionale Centro/Nord AIFG
- b) Tappe di Campionato Regionale Toscana
- c) Tornei promozionali

Ad ogni singolo torneo potranno partecipare diverse categorie di giocatori. Tali categorie sono:

Assoluti maschile e femminile, tutti gli iscritti nati prima del 01/01/2003;

Juniore maschile, tutti gli iscritti nati dal 01/01/1995 al 31/12/1998;

Giovanissimi maschile, tutti gli iscritti nati dal 01/01/1999 al 31/12/2002;

Over 45 maschile, tutti gli iscritti nati prima del 01/01/1970;

Squadre, tutti gli iscritti nati prima del 01/01/2003 e che siano organizzati in squadre.

Al termine di ogni tappa del Campionato Interregionale AIFG saranno stilate tre classifiche differenti:

- 1) La classifica del torneo disputato
- 2) La classifica del Campionato Interregionale individuale 2015
- 3) La classifica del Campionato Interregionale a squadre 2015

Al termine di ogni tappa del Campionato Regionale saranno stilate tre classifiche differenti:

- 1) La classifica del torneo disputato
- 2) La classifica del Campionato Regionale individuale 2015
- 3) La classifica del Campionato Regionale a squadre 2015

Calcolo dei punteggi

Assegnazione vittoria e spareggi individuale

Il giocatore che conclude il circuito con il minor numero di colpi effettuati vince la gara. Se al termine di una gara due o più giocatori nelle posizioni valide per il podio (prime 3 posizioni) hanno effettuato lo stesso numero di colpi, devono giocare ad oltranza l'ultima buca del circuito in modalità *Sudden Death*: chi si aggiudica la buca, vince.

Nel caso in cui non fosse possibile procedere con la *Sudden Death*, si procederà come segue:

- maggior numero di condor (-4 sul PAR della buca)
- maggior numero di albatros (-3 sul PAR della buca)
- maggior numero di eagle (-2 sul PAR della buca)
- maggior numero di birdie (-1 sul PAR della buca)
- maggior numero di PAR (0 sul PAR della buca)
- minor numero di bogey (+1 sul PAR della buca)



FootGolf CalcioMania



- minor numero di double bogey (+2 sul PAR della buca)
- minor numero di triple bogey (+3 sul PAR della buca)

In caso di parità si passerà al conteggio Match Play: al termine di ogni buca, il giocatore che ha effettuato meno colpi vince la buca. Chi conclude il giro con più buche vinte, vince la gara.

In caso di ulteriore parità si considererà la miglior posizione nel Ranking AIFG.

Assegnazione vittoria e spareggi a squadre

La squadra che conclude il circuito con il minor numero di colpi totali effettuati, dato dalla somma dei migliori 3 risultati individuali, vince la gara. Se al termine di una gara due o più squadre nelle posizioni valide per il primo posto hanno effettuato lo stesso numero di colpi totali, la squadra che ottiene il maggior numero di punti (dato dalla somma dei migliori 3 punteggi individuali) vince la gara.

Nel caso di ulteriore parità si procederà come segue:

- miglior posizione nella gara del 1° giocatore di ciascuna squadra
- miglior posizione nella gara del 2° giocatore di ciascuna squadra
- miglior posizione nella gara del 3° giocatore di ciascuna squadra
- miglior posizione nel ranking del 1° giocatore di ciascuna squadra
- miglior posizione nel ranking del 2° giocatore di ciascuna squadra
- miglior posizione nel ranking del 3° giocatore di ciascuna squadra

Punteggi per Campionato Interregionale AIFG assoluti e a squadre

Al termine di ogni gara verranno assegnati i seguenti punteggi in base alla posizione finale di ogni giocatore/squadra. In caso di pari merito il punteggio totale sarà suddiviso fra i giocatori. Esempio: cinque giocatori terminano la gara a pari merito al sesto posto, si sommano i punti relativi a tali posizioni e si dividono per 5, ovvero $(80+75+70+65+60)/5=70$; quindi tutti e cinque i giocatori riceveranno 70 punti ciascuno.

Posizione	Punteggio	Posizione	Punteggio	Posizione	Punteggio	Posizione	Punteggio	
1	150 pt	11	55 pt	21	29 pt	31	19 pt	
2	120 pt	12	50 pt	22	28 pt	32	18 pt	
3	100 pt	13	45 pt	23	27 pt	33	17 pt	
4	90 pt	14	40 pt	24	26 pt	34	16 pt	
5	85 pt	15	35 pt	25	25 pt	35	15 pt	
6	80 pt	16	34 pt	26	24 pt	36	14 pt	
7	75 pt	17	33 pt	27	23 pt	37	13 pt	
8	70 pt	18	32 pt	28	22 pt	38	12 pt	
9	65 pt	19	31 pt	29	21 pt	39	11 pt	
10	60 pt	20	30 pt	30	20 pt	40	10 pt	
							41 in poi	5 pt



Tappe Campionato Interregionale Centro/Nord

CAMPIONATO INTERREGIONALE INDIVIDUALE 2015

Il Campionato Interregionale Centro/Nord sarà composto da 6 tappe: la classifica di tale campionato sarà ottenuta sommando i migliori 4 punteggi ottenuti dai giocatori nei vari tornei.

Diverrà campione interregionale individuale per la stagione sportiva 2015 il giocatore che otterrà il maggior numero di punti al termine di tutte le gare.

In caso di parità di punti al termine della stagione, per stabilire il campione interregionale sarà tenuto conto della seguente graduatoria:

- 1) maggior numero di vittorie
- 2) miglior risultato nei tornei
- 3) miglior posizione nel ranking AIFG

CAMPIONATO INTERREGIONALE A SQUADRE 2015

Il Campionato Interregionale Centro/Nord sarà composto da 6 tappe: la classifica di tale campionato sarà ottenuta sommando i migliori 4 punteggi ottenuti dalle squadre nei vari tornei.

Diverrà campione interregionale a squadre per la stagione sportiva 2015 la squadra che otterrà il maggior numero di punti al termine di tutte le gare.

In caso di parità di punti al termine della stagione, per stabilire il campione interregionale sarà tenuto conto della seguente graduatoria:

- 1) maggior numero di vittorie della squadra
- 2) miglior risultato nei tornei
- 3) miglior posizione nel ranking AIFG di un giocatore della squadra

Per il campionato a squadre si considererà valido il nome della squadra alla sua prima partecipazione ed i giocatori dovranno far parte della stessa squadra fino a fine stagione. **Ogni squadra potrà essere composta da un minimo di 3 giocatori fino ad un massimo di 15 giocatori.**

PARTECIPAZIONE

Al Campionato Interregionale Centro/Nord possono partecipare tutti i soci AIFG ma **solo i soci residenti in Liguria, Toscana ed Emilia Romagna possono partecipare alla assegnazione dei punti per la classifica.**

Esempio: un giocatore appartenente ad una squadra del Nord-Est potrà scegliere di giocare una tappa del Campionato Interregionale del Centro-Nord, prendendo gli eventuali premi vinti nella gara ma non risultando nella classifica di tale campionato.

Si precisa inoltre che i soci residenti nella zona di competenza di tali campionati possono partecipare giocando anche in squadre diverse rispetto a quella con cui partecipano al campionato italiano.



FootGolf CalcioMania



Esempio: Mario Rossi che partecipa al campionato italiano con la squadra Bianchi FootGolf, può partecipare al campionato interregionale del Centro-Nord con la squadra Verdi FootGolf.

PREMIAZIONI

Nelle tappe del Campionato Interregionale Centro/Nord verranno effettuate le seguenti premiazioni:

- a) 1°, 2° e 3° classificato assoluto
- b) 1^ classificata Femminile
- c) 1° classificato Juniores
- d) 1° classificato Giovanissimi
- e) 1° classificato Over 45
- f) 1^ squadra classificata (premio ai 3 giocatori che portano il miglior punteggio)
- g) Longest Tee Shot (premio a chi effettuerà il tiro più lungo dalla partenza di una determinata buca)
- h) Hole in one (premio a chi concluderà una buca con un solo tiro)

Tappe Campionato Regionale Toscana

CAMPIONATO REGIONALE INDIVIDUALE 2015

Il Campionato Regionale Toscana sarà composto da 6 tappe: la classifica di tale campionato sarà ottenuta sommando i migliori 4 punteggi ottenuti dai giocatori nei vari tornei.

Diverrà campione regionale individuale per la stagione sportiva 2015 il giocatore che otterrà il maggior numero di punti al termine di tutte le gare.

In caso di parità di punti al termine della stagione, per stabilire il campione regionale sarà tenuto conto della seguente graduatoria:

- 1) maggior numero di vittorie
- 2) miglior risultato nei tornei
- 3) miglior posizione nel ranking AIFG

CAMPIONATO REGIONALE A SQUADRE 2015

Il Campionato Regionale Toscana sarà composto da 6 tappe: la classifica di tale campionato sarà ottenuta sommando i migliori 4 punteggi ottenuti dalle squadre nei vari tornei.

Diverrà campione regionale a squadre per la stagione sportiva 2015 la squadra che otterrà il maggior numero di punti al termine di tutte le gare.

In caso di parità di punti al termine della stagione, per stabilire il campione regionale sarà tenuto conto della seguente graduatoria:

- 1) maggior numero di vittorie della squadra



FootGolf CalcioMania



2) miglior risultato nei tornei

3) miglior posizione nel ranking AIFG di un giocatore della squadra

Per il campionato a squadre si considererà valido il nome della squadra alla sua prima partecipazione ed i giocatori dovranno far parte della stessa squadra fino a fine stagione. **Ogni squadra potrà essere composta da un minimo di 3 giocatori fino ad un massimo di 15 giocatori.**

PARTECIPAZIONE

Al Campionato Regionale Toscana possono partecipare tutti i soci AIFG ma **solo i soci residenti in Toscana possono partecipare alla assegnazione dei punti per la classifica.**

Esempio: un giocatore appartenente ad una squadra del Centro-Nord potrà scegliere di giocare una tappa del Campionato Interregionale del Nord-Est, prendendo gli eventuali premi vinti nella gara ma non risultando nella classifica di tale campionato.

Si precisa inoltre che i soci residenti nella zona di competenza di tali campionati possono partecipare giocando anche in squadre diverse rispetto a quella con cui partecipano al campionato italiano.

Esempio: Mario Rossi che partecipa al campionato al campionato italiano con la squadra Bianchi FootGolf, può partecipare al campionato regionale Toscana con la squadra Verdi FootGolf.

PREMIAZIONI

Nelle tappe del Campionato Regionale Toscana verranno effettuate le seguenti premiazioni:

- a) 1°, 2° e 3° classificato assoluto
- b) 1^ classificata Femminile
- c) 1° classificato Juniores
- d) 1° classificato Giovanissimi
- e) 1° classificato Over 45
- f) 1^ squadra classificata (premio ai 3 giocatori che portano il miglior punteggio)
- g) Longest Tee Shot (premio a chi effettuerà il tiro più lungo dalla partenza di una determinata buca)
- h) Hole in one (premio a chi concluderà una buca con un solo tiro)



Regolamento Tecnico AIFG

Svolgimento del gioco

Il *FootGolf* è un nuovo sport, ibrido tra il calcio ed il golf, il cui scopo è mandare il proprio pallone in buca con il solo ausilio dei piedi. Le regole di base sono le stesse del golf, ma la pallina quindi è sostituita da un **pallone da calcio** regolamentare (formato standard 5) e le buche hanno un **diametro** di circa **50 cm**.

Questo sport è generalmente giocato senza la supervisione di un vero e proprio arbitro: ad ogni gara possono esser presenti osservatori autorizzati, il cui scopo principale è quello di controllare il corretto svolgimento delle stesse ed assistere i giocatori in caso di dubbi sul regolamento. Essendo ogni giocatore quindi "arbitro di sé stesso", ad ognuno si richiede **sportività, onestà, integrità morale e rispetto** per l'avversario, indipendentemente dal livello di competizione. In ogni gruppo di gioco vengono comunque definiti i ruoli di "*scorer*" e "*player*".

L'**abbigliamento** di ogni giocatore deve essere **adeguato e rispettoso** dell'ambiente in cui si svolgono le competizioni (polo/felpa, bermuda/pantaloni lunghi, calzettoni altezza al ginocchio e cappellino opzionale), si possono usare normali **scarpe da calcetto o ginnastica** (sono vietate le scarpe da calcio, con i tacchetti) salvo espliciti divieti da parte dei gestori/proprietari dei campi da gioco.

1- E' obbligatorio, per ogni giocatore, osservare **pieno rispetto** verso gli altri partecipanti, il personale organizzatore, il pubblico, gli osservatori ed ogni altra persona all'interno delle strutture di svolgimento gare, pena la squalifica. In particolare:

1.1- Ogni giocatore è tenuto a **non disturbare**, ostacolare o distrarre gli altri partecipanti con telefoni cellulari, commenti ad alta voce, gioco sleale o quant'altro.

1.2- E' severamente **vietato calciare intenzionalmente in direzione** del pubblico o **di qualsiasi persona** all'interno delle strutture di svolgimento gare.

1.3- Ogni giocatore è tenuto ad **aver cura del terreno da gioco**, risistemando il bunker ed eventuali zolle di terra alzate calciando il pallone.

1.4- E' severamente **vietato sporcare o danneggiare le strutture**, i materiali ed il campo di gioco, pena la squalifica ed il risarcimento dei danni.

2- Ogni giocatore deve **rimanere all'interno del proprio gruppo**, senza ostacolare quelli che seguono o precedono, pena la squalifica. Ogni gruppo passa alla *hole* successiva solo se libera e solo quando tutti i giocatori del gruppo hanno concluso quella in corso. In particolare:

2.1- L'ordine di partenza dalla prima buca è definito per sorteggio. Dalle *holes* successive effettua il primo tiro (*tee shot*) colui che ha concluso la *hole* precedente con il **punteggio minore**, poi il secondo e così via. In caso di parità, si segue l'ordine della *hole* precedente.



FootGolf CalcioMania



2.2- Dopo il primo tiro, calcia sempre il giocatore **più lontano** dalla buca. Durante ogni colpo, agli altri giocatori è consigliata una distanza di sicurezza di almeno 3 mt.

2.3- Per assicurare la fluidità del gioco, si richiede ad ogni partecipante **prontezza nel calciare** il pallone al proprio turno.

2.4- Al termine di ogni *hole*, ogni giocatore deve **segnare il numero di colpi** effettuati sulla *score-card*: il proprio (**scorer**) e quelli del giocatore assegnatogli (**player**) nel gruppo. Si consiglia di **controllare** al termine di ogni buca il punteggio con il proprio "*player*". **Al termine della gara**, ogni giocatore deve **consegnare la propria score-card** (firmato dal *player* e lo *scorer*) al comitato organizzativo.

3- Ogni giocatore deve giocare il pallone "così come si trova". **Non è consentito toccare, spostare o raccogliere il pallone con le mani**, nel qual caso è prevista la penalità di 1 colpo, salvo che per l'applicazione della Regola 10 "marcare il pallone" o della Regola 6, "pallone non giocabile".

4- Gli impedimenti mobili naturali (rami, foglie, piccoli sassi) e artificiali (rastrelli, lattine, etc.), possono essere rimossi, **purché il pallone non si trovi sopra di essi**. Per impedimenti mobili artificiali, se durante l'operazione il pallone si muove, è consentito riposizionarlo nella posizione originaria senza alcuna penalità, nel caso di impedimenti mobili naturali, invece, è prevista la penalità di 1 colpo.

5- In prossimità di impedimenti inamovibili naturali (alberi, cespugli, fronde, etc.) **non è consentito sollevare o spostare il pallone né modificare in alcun modo l'ambiente circostante il pallone** (esempio staccare rami, appiattare erba o strappare cespugli), pena l'attribuzione di un colpo di penalità. In prossimità di impedimenti inamovibili artificiali (segnaletica, irrigatori, reti di protezione, tombini, etc.) è consentito riposizionare il pallone in zona giocabile, allontanandosi dalla buca, senza alcuna penalità.

6- Pallone non giocabile: Il giocatore è l'**unico** a poter dichiarare il proprio pallone non giocabile, a sua totale discrezione, tranne che nel caso di Pallone **out, (paletti bianchi) perso o irrecuperabile**. In questo il giocatore è **obbligato** a riposizionare il pallone, o quello sostitutivo, nel punto dell'ultimo tiro effettuato, con **la penalità di 1 colpo**. Negli altri casi, in particolare:

6.1- Pallone in ostacoli laterali, anche di acqua (**paletti rossi**): se il pallone invade un'area delimitata da paletti rossi, il giocatore **può** recuperare il pallone e riposizionarlo **al lato dell'area stessa**, allontanandosi per massimo 3 metri. Altrimenti **può** ripetere il tiro dal punto dell'ultimo tiro effettuato. In entrambi i casi è prevista la **penalità di 1 colpo**.



FootGolf CalcioMania



6.2- Pallone in ostacoli frontali, anche di acqua (**paletti gialli**): se il pallone invade un'area delimitata da paletti gialli, il giocatore **può** recuperare il pallone e riposizionarlo **dietro l'area stessa**, allontanandosi per massimo 3 metri. Altrimenti **può** ripetere il tiro dal punto dell'ultimo tiro effettuato. In entrambi i casi è prevista la **penalità di 1 colpo**.

6.3- Pallone in terreno di riparazione (**paletti blu**), il giocatore può spostare il pallone dall'impedimento e riposizionarlo entro 1 mt. **non in direzione della buca**, senza alcuna penalità.

6.4- Pallone sul green del golf. **E' vietato calciare il pallone se si trova all'interno del green del golf**. Se il pallone si trova all'interno del green del golf si applica la regola 6.3.

6.5- **In ogni altro caso** di "pallone non giocabile", il giocatore può spostare il pallone dall'impedimento e riposizionarlo nel raggio di 3 mt. **non in direzione della buca**, con la penalità di 1 colpo.

7- Pallone all'interno di un bunker, il giocatore deve giocare il pallone così come si trova, **effettuando il calcio da fermo**, quindi senza rincorsa e senza prove di tiro. Appena effettuato il colpo deve provvedere a sistemare l'area utilizzando gli appositi rastrelli. Inoltre è **vietato** eseguire colpi di pratica, **palleggi e "tricks"** durante lo svolgimento della gara, pena l'attribuzione di 1 colpo di penalità.

8- Il pallone deve essere colpito **nettamente** con qualsiasi parte del piede, non è consentito spingere o trascinare il pallone, pena l'attribuzione di 1 colpo in più rispetto a quello effettuato. È **vietato il colpo con la suola del piede**, in quanto troppo difficile da giudicare se accompagnato o meno.

9- Ogni giocatore deve assicurarsi di calciare **solamente il proprio pallone**, identificato da un numero o un segno su di esso. E' **vietato** calciare il proprio pallone **se in movimento**. In entrambi i casi è prevista la penalità di un colpo.

10- Ogni giocatore deve **togliere momentaneamente il proprio pallone** dal terreno nel caso in cui **ostacoli l'azione di un altro** partecipante. Tale operazione deve essere fatta quando i palloni di tutti i giocatori sono fermi, pena l'attribuzione di 1 colpo di penalità. La posizione del pallone deve essere segnata sul terreno, "marcare il pallone", mediante una moneta o qualsiasi altro oggetto di piccole dimensioni e spessore. Sottrarsi a questo obbligo è in contrasto con la Regola 1, porta quindi alla **squalifica del giocatore** responsabile. Al proprio turno il giocatore deve riposizionare il proprio pallone al posto del segnaposto utilizzato. In prossimità della buca (circa 5 metri di diametro attorno ad essa) è **obbligatorio marcare il pallone**, pena l'attribuzione di un colpo di penalità ad entrambi i giocatori in caso di urto tra i palloni.



11- E' **vietato interferire** in qualsiasi modo, diretto o indiretto, **con il movimento di un pallone**, pena l'attribuzione di 1 colpo di penalità.

12- Il **pallone in movimento** di un giocatore (A) **può colpire** palloni fermi di altri partecipanti (B) **solo accidentalmente**. In prossimità della buca, il giocatore che ha colpito (A), incorre in una penalità di 1 colpo, anche se il colpo è avvenuto in maniera non intenzionale. **Per non incorrere nella sanzione, se un pallone fermo ostacola il putting (messa in buca), un giocatore può richiederne la temporanea rimozione (Regola 10).**

12.1- **Colpire** i palloni fermi di altri giocatori in maniera **intenzionale** (a discrezione degli osservatori e dei giocatori non coinvolti) va contro la Regola 1, porta quindi alla **squalifica** del giocatore responsabile.

12.2- Se il pallone del giocatore **che ha colpito** (A), al turno successivo dovesse risultare ingiocabile, si applica la relativa Regola 6, con le **penalità previste**.

12.3- Il pallone **che è stato colpito** (B) viene ricollocato nella posizione originale.

13- L'asta della bandiera, prima che il giocatore effettui un colpo da qualsiasi parte del campo, può essere custodita, rimossa o alzata per indicare la posizione della buca:

13.1- È permesso rimuovere un'asta della bandiera che è stata tolta dalla buca e che possa influenzare il movimento della palla (ad esempio se è stata poggiata sulla superficie del terreno).

13.2- Se invece non è custodita, rimossa o alzata prima che il giocatore faccia il colpo, essa deve rimanere tale durante il colpo anche se può influenzare il movimento della palla.

13.3- Al giocatore che ha effettuato il tiro saranno attribuiti 2 colpi di penalità nel caso in cui la propria palla colpisca l'asta (o la persona che la custodisce) quando è custodita, rimossa o alzata. Quindi un giocatore che tenta di imbucare può scegliere di lasciare l'asta nella posizione in cui si trova, oppure chiedere la rimozione dell'asta dalla buca; non è lecito chiedere ad un'altra persona di sostenere l'asta durante il tiro.

14- Per ogni **dubbio**, segnalazione o richiesta, **consultare i giocatori del proprio gruppo gli osservatori presenti** sul terreno di gara. Per eventuali situazioni di gioco non contemplate dal presente regolamento, saranno adottate misure ad hoc da parte degli osservatori stessi.